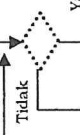


 BIRO PENGADAAN BARANG/ JASA SEKRETARIAT DAERAH PROVINSI KALIMANTAN TIMUR	NOMOR SOP	000.1/C 6.20/BPLPSE/B.PBJ
	TGL PEMBUATAN	28 FEBRUARI 2023
	TGL REVISI	
	TGL PENGESAHAN	
	DISAHKAN OLEH	KEPALA BIRO PENGADAAN BARANG DAN JASA  Buyung Dodi Gunawan, S.T., M.M. NIP. 19720528 200502 1 001
	NAMA SOP	REGISTRASI ADMIN AGENCY K/L/D/I
DASAR HUKUM:	KUALIFIKASI PELAKSANA:	
1. Undang-undang (UU) Nomor 1 Tahun 2023 tentang Kitab Undang-Undang Hukum Pidana 2. Peraturan Pemerintah (PP) Nomor 71 Tahun 2019 tentang Penyelenggaraan Sistem dan Transaksi Elektronik 3. Peraturan Presiden No. 12 Tahun 2021 Tentang Perubahan atas Perpres No. 16 Tahun 2018 Tentang Pengadaan Barang/ Jasa Pemerintah 4. PermenPan Nomor 35 Tahun 2012 tentang Pedoman Penyusunan Standar Operasional Prosedur Administrasi Pemerintahan 5. Peraturan Lembaga Kebijakan Pengadaan Barang/Jasa Pemerintah Nomor 10 Tahun 2021 tentang Unit Kerja Pengadaan Barang/Jasa 6. Peraturan Kepala Lembaga Kebijakan Pengadaan Barang/Jasa Pemerintah Nomor 1 Tahun 2015 tentang E-Tendering	1. Pimpinan Instansi 2. Admin PPE 3. Kepala LPSE 4. Admin Agency K/L/D/I	
PENJELASAN SINGKAT:	PERALATAN/ PERLENGKAPAN:	
Prosedur ini mencakup proses permohonan akun admin agency K/L/D/I, verifikasi dan pembuatan akun oleh Admin PPE sehingga admin agency dapat melakukan login dengan akun yang telah didaftarkan tersebut	1. Formulir Permohonan Pembuatan Akun Admin Agency 2. Surat Keputusan/SK Penunjukan sebagai Admin Agency	
TUJUAN:	PENCATATAN DAN PENDATAAN:	
Prosedur ini bertujuan sebagai standar bagi Pengelola LPSE dan Pimpinan Intansi Admin Agency dalam melakukan permohonan pembuatan akun pada aplikasi SPSE		
PERINGATAN:	DEFINISI:	
1. Pelaksana bertanggung jawab atas pelaksanaan aktivitas yang telah dibakukan dan ditetapkan 2. Segala bentuk penyimpangan atas mutu baku terkait perlengkapan, waktu maupun output dikategorikan sebagai bentuk kegagalan yang harus dipertanggungjawabkan oleh pelaksana	1. Pimpinan Instansi adalah pejabat pemegang kewenangan pengguna anggaran Kementerian Negara/Lembaga/Perangkat Daerah. 2. Admin PPE adalah personil LPSE yang memiliki tugas mengelola website LPSE serta mengelola dan membuat akun (user id dan password admin agency, verifikator, helpdesk dan auditor/pemeriksa) 3. Kepala LPSE adalah orang yang mempunyai tugas memimpin LPSE dalam menjalankan tugas dan fungsi LPSE. 4. Admin Agency adalah personil pada LPSE atau pada K/L/D/I yang memiliki tugas dan kewenangan melakukan proses registasi dan verifikasi kepada Panitia Pengadaan/Pokja ULP/PPK	
KETERKAITAN:		
1. SOP Pengarsipan Dokumen		

**STANDAR OPERASIONAL PROSEDUR REGISTRASI ADMIN AGENCY K/L/D/I
PADA BIRO PENGADAAN BARANG/ JASA SELAKU UNIT KERJA PENGADAAN BARANG/ JASA (UKPBJ)**

No.	Aktivitas	Pelaksana				Mutu Baku			Keterangan
		Pimpinan Instansi	Admin Agency	Kepala LPSE	Admin PPE	Persyaratan/ Kelengkapan	Waktu	Output	
1	Menyampaikan berkas permohonan pembuatan akun (user id, password) kepada Kepala LPSE					1. Formulir permohonan pembuatan akun Admin Agency 2. Surat Keputusan/SK Penunjukan sebagai Admin Agency 3. Surat Permohonan kepada Pimpinan LPSE	N/A		Berkas disampaikan secara (hardcopy) langsung dan melalui email (softcopy)
2	Menerima berkas permohonan, menjawab surat permohonan kepada pimpinan instansi pemohon dan mendisposisikan kepada Admin PPE untuk ditindaklanjuti					Berkas permohonan	N/A	Surat Jawaban Permohonan Pembuatan Akun	
3	Menerima dan memeriksa kelengkapan berkas permohonan. Apakah berkas permohonan lengkap					Berkas permohonan lengkap dan dokumen copy sesuai aslinya	5 Menit		
4	Meminta Admin Agency untuk melengkapi berkas permohonan					Admin PPE mencantumkan kekurangan berkas Permohonan yang harus dilengkapi	5 Menit		
5	Melengkapi kekurangan berkas permohonan						N/A		
6	Membuat Akun Admin Agency pada aplikasi SPSE					1. Data yang dimasukkan pada aplikasi SPSE berdasarkan formulir permohonan pembuatan akun Admin Agency 2. Aktivasi akun dilakukan jika Admin Agency telah mengikuti pelatihan penggunaan aplikasi 3. Tata cara pembuatan akun pada aplikasi SPSE mengacu pada panduan	15 Menit		

